

LOCKDOWN

TABLEAU DES ÉPILOGUES

Il n'y a plus aucun Personnage en vie	11	<input type="checkbox"/>
Si au moins 1 personne a tous ses Personnages encore vivants	02	<input type="checkbox"/>
Il ne reste qu'1 Personnage en vie	17	<input type="checkbox"/>
2 personnes remportent la partie à égalité	19	<input type="checkbox"/>
Si au moins 1 personne qui a survécu possède 2 armes (batte, tronçonneuse ou cocktail molotov) en main	05	<input type="checkbox"/>
S'il y a seulement 2 Personnages encore en vie	04	<input type="checkbox"/>
1 personne qui a survécu possède au moins 2 cartes en main à la fin de la partie	14	<input type="checkbox"/>
Au moins 3 Chialeurs ont survécu	03	<input type="checkbox"/>
Aucun lieu n'est fermé	18	<input type="checkbox"/>
Si 2 lieux ou plus sont fermés	08	<input type="checkbox"/>
Tous les Personnages sont dans le <i>Parking, lieu 6</i>	16	<input type="checkbox"/>
Tous les Chialeurs ont fini dans la <i>Chambre Froide</i>	12	<input type="checkbox"/>
Au moins 3 Bloqueurs ont survécu	10	<input type="checkbox"/>
Si 1 personne qui a survécu possède les clefs du camion	01	<input type="checkbox"/>
Si tous les Personnages qui ont survécu sont présents dans le même lieu (sauf le <i>Parking</i>)	07	<input type="checkbox"/>
Si 2 personnes ont perdu tous leurs Personnages	09	<input type="checkbox"/>
Au moins 3 Leaders ont survécu	15	<input type="checkbox"/>
La personne qui remporte la partie possède 1 Personnage dans la <i>Salle de surveillance, lieu 3</i>	06	<input type="checkbox"/>
1 personne qui a survécu n'a pas de carte en main à la fin de la partie	20	<input type="checkbox"/>
Le paquet de cartes Objet est vide	13	<input type="checkbox"/>
Si aucune de ces conditions n'est atteinte	21	<input type="checkbox"/>