

BIENVENUE À BINGO ISLAND !

VOUS INCARNEZ DES INSULAIRES SUR UNE ÎLE
REGORGEANT DE FABULEUSES RICHESSES.
FAITES POUSSER DES RESSOURCES, LIEZ-VOUS D'AMITIÉ
AVEC DES ANIMAUX ET CHERCHEZ DES TRÉSORS...
MAIS ATTENTION AUX CRABES !

MATÉRIEL

- 4 plateaux Ile (A)
- 1 plateau Ponton (B)
- 1 roue Boussole (C)
- 4 médailles de l'Amitié (D)
- 23 Animaux (tuiles) (E)
- 16 Trésors dont 4 Crabes (pions en bois) (F)
- 64 Ressources (pions en bois) 22 aubergines, 22 poissons, 10 noixettes, 10 mandarines (G)
- 24 Outils (jetons) : 8 pelles, 8 longues-vues et 8 cartes au trésor (H)
- 1 sac en tissu (I)

MISE EN PLACE

- Chaque insulaire prend un plateau Ile (A).
- Disposez le plateau Ponton (B) au centre de la table.
- Placez les médailles de l'Amitié (D) proche du plateau Ponton
- Faites un tas de chaque type de tuile Animal (E) sur les emplacements prévus, puis révélez 2 tuiles face visible en dessous de chaque tas (E).
- Posez le sac en tissu (I) contenant les Trésors et les Crabes (F) au centre de la table.
- Faites un tas de Ressources (G)
- Faites un tas d'Outils (H)
- Déterminez le premier insulaire et donnez lui la roue Boussole (C) pour débuter la partie.

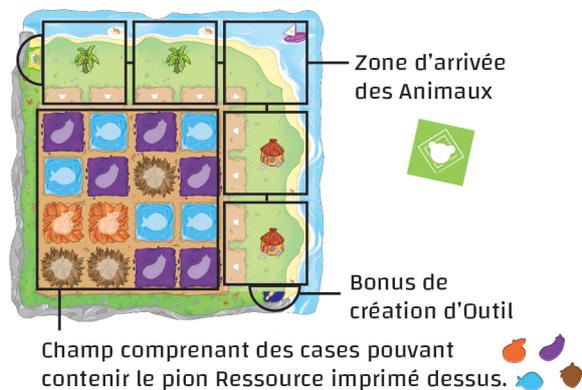
DÉROULEMENT DE LA PARTIE

- À chaque tour, l'insulaire dont c'est le tour tourne la roue Boussole :
- Chaque insulaire place la Ressource désignée par la roue sur son plateau.
 - Dès qu'une ligne, colonne ou diagonale est complète : « **BINGO !** », prenez un Animal ou récoltez l'Outil correspondant.
 - Dès que vous avez assez d'Outils, allez à la recherche d'un Trésor.

La partie prend fin dès qu'un insulaire a trouvé 4 Trésors. Celui ou celle qui possède le plus de pièces d'or remporte la partie. En cas d'égalité, la victoire est partagée.



PLATEAU ÎLE



OUTILS



TRÉSORS

Il existe 4 types de Trésors. Les Crabes sont considérés comme des Trésors.



TUILES ANIMAUX

