

**LES CONTES SONT TOUS CHAMBOULÉS !
UNE TORNADE MAGIQUE A TOUT MIS EN PAGAILLE.
AIDEZ LES CONTES EN RECRÉANT DES HISTOIRES
POUR LES ÉMERVEILLER DE NOUVEAU.**

MATÉRIEL

1 plateau de jeu (A) en trois parties à assembler comprenant 5 paysages dont la prairie (A1), la rivière (A2), la clairière (A3), la montagne (A4), le ciel (A5).

Il représente le décor, encore vierge, où va se dérouler l'histoire.

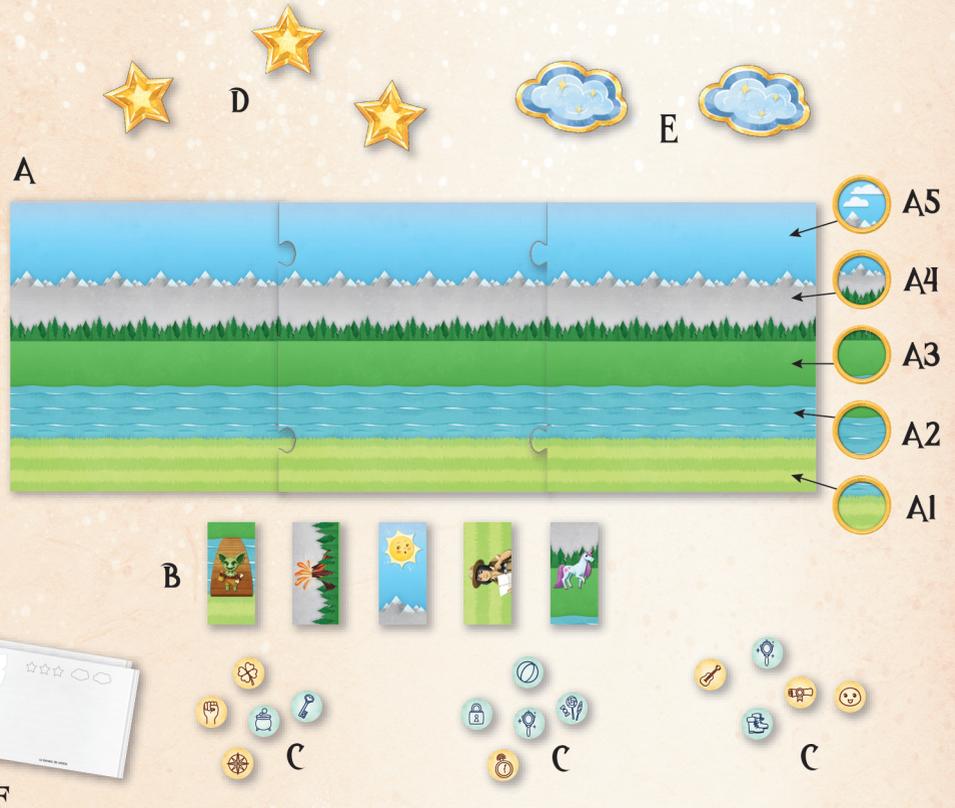
60 tuiles Personnages, 12 pour chaque paysage (B)
Ce sont les personnages de l'histoire. On dit « personnages » au sens large, certains lieux ou véhicules sont considérés comme des personnages.

64 jetons Histoire (32 bleus/faciles et 32 jaunes/difficiles) (C)
Ils permettent de caractériser les personnages.

3 Étoiles d'émerveillement (D)
composées d'une face lumineuse et d'une face sombre
Elles permettent d'obtenir des indices pendant le jeu et d'indiquer le niveau d'émerveillement de l'histoire en fin de partie.

2 Nuages avec un côté lumineux et un côté orageux (E)
Ils sont retournés sur le côté orageux si les conteurs et conteuses se trompent dans l'histoire.

1 Recueil de contes (F)
Pour garder une trace de vos histoires.



MISE EN PLACE

- Assemblez le plateau et placez-le au centre de la table (A).
- Placez 3 Étoiles d'émerveillement au dessus du plateau sur leur face lumineuse (D).
- Placez également les 2 nuages, sur leur face lumineuse, à côté des étoiles (E).
- Mélangez puis divisez le paquet de tuiles Personnages en 5 piles de 12 tuiles face visible à côté du plateau (B).
- Mélangez les jetons Histoire bleus et jaunes. Chaque conteur et conteuse en reçoit un certain nombre en fonction du nombre de participants :

2 conteurs → 7 jetons
3 conteurs → 5 jetons
4 conteurs → 4 jetons
5 conteurs → 3 jetons

Les conteurs et conteuses les conservent devant eux face visible (C).

Mise en place
pour 3 conteurs et conteuses

POUR UNE PREMIÈRE PARTIE

Ne jouez qu'avec les jetons Histoire bleus, remettez les jetons Histoire jaunes dans la boîte. Chaque conteur et conteuse en reçoit un certain nombre en fonction du nombre de participants :

2 conteurs → 6 jetons
3 conteurs → 4 jetons
4 conteurs → 3 jetons
5 conteurs → 2 jetons