



Juin 2021

Bonjour à toutes et à tous,

Nous avons une actualité chargée entre:

- la sortie de KamiMaï, un jeu à l'originalité folle! Il s'agit d'un jeu coopératif et de dextérité de Mazakzy Takizawa, illustré par Valériane Holley.
- la préparation des précommandes pour le Trésor Royale de luxe, les sleeves et l'Art Box,
- la sortie prochaine de notre premier jeu de la gamme Famille: Bingo Island de Corentin Lebrat et Ludovic Maublanc, illustré par Valériane Holley.

J'espère que vous serez comblé·e·s.

Que votre été soit beau et ludique!

Prenez soin de vous et de vos proches,

Bonne lecture ludique!

Florian

GRRRE Games

Le magazine qui a



de l'ours·e!

MaGRRREzine #6

Ce magazine vous est proposé gratuitement **par GRRRE Games.** Ne peut pas être vendu.

Crédit photographique

Tous droits réservés.



Retrouvez-nous sur Facebook, Instagram et Twitter









Sommaire



Dossier Trésor Royal de luxe : il arrive !

Présentation 21 Juin 2021 : rendez-vous sur le GRRRE shop **Présentation** Art Box : les classes ré-illustrées!

Les offres en pré-commande Nidavellir & Thingvellir sur BGA

Planning de production

p. 11

p. 2

Quoi de neuf?

p. 12

Nouveauté La gamme famille **Présentation** Bingo Island



Les reviews

p. 18

Review Kaelawen et les meeples nous parle de KamiMaï **Et toi, t'écoutes quoi ?** Instant Podcasts



Les GRRRoodies!

p. 25

Bingo Island: les coloriages

Dossier

Trésor Royal de Luxe: il arrive!





Trésor Royal de luxe

21 Juin 2021 : rendez-vous sur le GRRRE shop

Des milliers d'Elvalands ont répondu à l'appel du Roi et de la Reine de Nidavellir.

En tant qu'éditeur, notre but était de proposer un jeu financièrement accessible à toutes et à tous. Ce fabuleux succès nous permet de vous proposer aujourd'hui une version de luxe du Trésor Royal, des variations pour les cartes de Classes et des protèges cartes spécifiques à Nidavellir et Thingvellir.

Notre but étant toujours de vous proposer une meilleure expérience de jeu ainsi qu'une nouvelle vision de vos nains et naines préféré·e·s.

Le Trésor Royal de luxe

Ça a pris un peu de retard, mais on a de belles photos à vous montrer!

Comme vous le savez, on a eu beaucoup de retard sur ce projet car nous avons vraiment voulu le meilleur produit possible.

Nous avons essayé de faire un trésor royal en bois. Cela aurait été fabuleux. Mais il a fallu rendre les armes devant de nombreux problèmes de conception, une impossibilité de produire le nombre de boite espérée et surtout d'un prix final trop élevé. Nous avons fait tout notre possible pour rendre abordable ce superbe Trésor Royal.



Les produits présentés sont susceptibles de varier légèrement lors de la production définitive.

LA BOITE

Ce Trésor Royal tiendra dans une boîte de 240 par 200 mm avec une ouverture biseautée vous permettant l'accès aux pièces dès l'ouverture de la boîte. Il ne sera donc pas nécessaire de le sortir de celle-ci pour jouer.

LE PRÉSENTOIR

A l'intérieur, vous trouverez un présentoir pour les pièces, fermé par un couvercle en plastique transparent. Le présentoir permettra de contenir toutes les pièces du Trésor Royal, d'avoir des zones pour stocker les pièces de départ pré-rangées pour les 5 Elvalands et enfin, une zone pour défausser les pièces en cours de jeu.





Le couvercle maintiendra les pièces et évitera qu'elles ne se déplacent en cas de transport.







LES PIÈCES

Les pièces seront composées de 69 jetons de poker de 40mm de diamètre et 3,3mm d'épaisseur, lesté par un poids de 13,5g.



UNE VARIANTE AVEC DÉPART ASYMÉTRIQUE

Il vous sera également fourni des pièces en plus permettant de jouer avec des départs asymétriques. Cela signifie qu'en début de partie, vous obtiendrez des pièces différentes des autres Elvalands et cela sera déterminé en fonction de la gemme tirée au sort. Cela aura pour incidence une modification du Trésor Royal avec l'ajout d'une pièce 18, 23 et 25.





LES PROTÈGES CARTES

Nous pouvons maintenant vous proposer des protèges cartes spécifiques avec les dos opaques pré-imprimés aux couleurs des différents types de cartes! La finition matte donne un rendu luxueux indéniable.

0

Art Box: les classes ré-illustrées!

Redécouvrez Nidavellir à travers la vision de ces artistes talentueux euses.





Emy de Blacksheep tattoo qui propose une variante badass et onirique des

forgerons et forgeronnes.



Harry Conway propose une relecture sombre et shamanique des chasseurs et des chasseuses.

GUY-PASCAL VALLEZ



Guy-Pascal Vallez propose une vision singulière au symbolisme fort des explorateurs et exploratrices.



JEAN-MARIE MINGUEZ



Jean-Marie Minguez réinvente ses guerriers et guerrières pour notre plus grand plaisir!



Satoshi Matsuura propose une inspiration cartoonesque et colorée des mineurs et des mineuses.

LES OFFRES DE BASE



ART BOX

+ Sleeves de l'Art Box offertes (x101)

TRÉSOR ROYAL DE LUXE



+ Sleeves Nidavellir & Thingvellir offertes (x172)

12 €

Nidavellir & Thingvellir (x172)

SLEEVES

LA TOTALE



TRÉSOR ROYAL DE LUXE + ART BOX

+ Sleeves Nidavellir & Thingvellir offertes (x172)

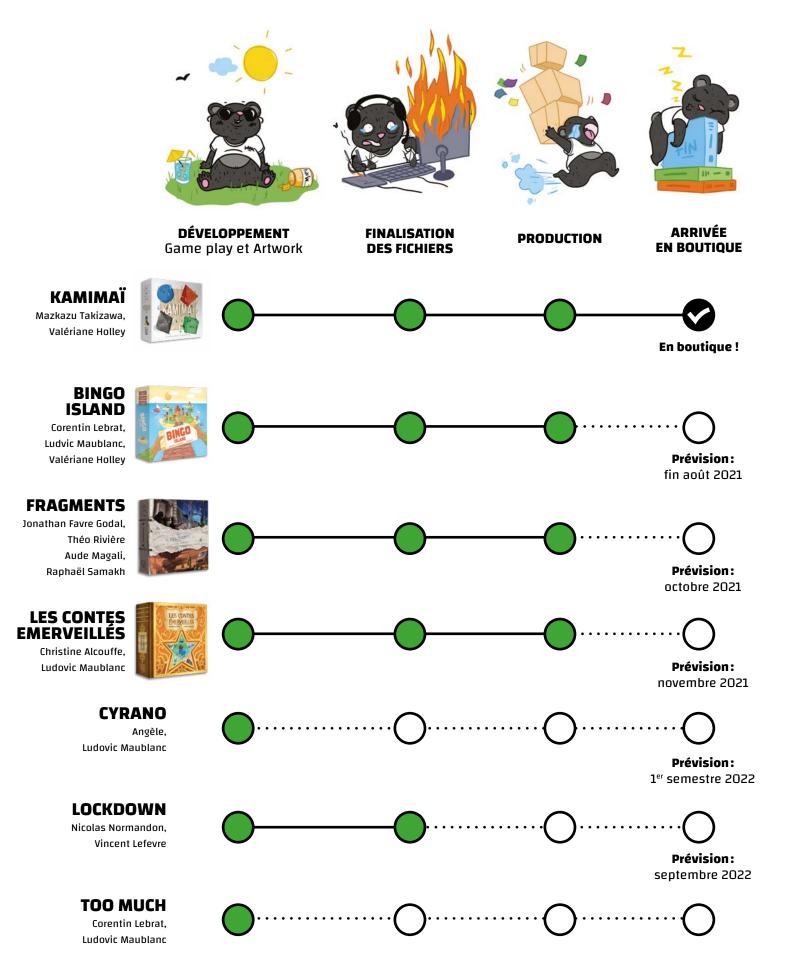
+ Sleeves de l'Art Box offertes (x101)







PLANNING des sorties



Quoi de meut par ici?

La gamme Famille nous tient à cœur. Son but: privilégier les moments en famille et entre ami·e·s autour de mécaniques intuitives, addictives et plaisantes en adéquation avec des règles courtes et accessibles.

Dans le cadre familial, ces jeux développeront la complicité parents-enfants grâce à une accessibilité évolutive, en général dès 5 à 6 ans accompagné et dès 7 ans en autonomie.



Passage en douceur de grands classiques aux jeux contemporains



Jouabilité prenante Jouable en famille avec des enfants, ou entre adulte





Plaisir immédiat

Règles simples et courtes



Permettant un premier contact avec le monde du jeu contemporain

Jeu transgénérationnel, accessible à tous et toutes

BIENVENUE À BINGO ISLAND!

VOUS INCARNEZ DES INSULAIRES DONT L'ÎLE REGORGE DE FABULEUSES RICHESSES. **CULTIVEZ, ATTIREZ DES AMIS ANIMAUX ET CHERCHEZ** DE PRÉCIEUX TRÉSORS. MAIS ATTENTION AUX CRABES! A LA FIN DE LA PARTIE, L'INSULAIRE AYANT LE PLUS DE PIÈCES D'OR REMPORTERA LA VICTOIRE.



Une mécanique simple permettant une première approche pour des jeux de gestion plus complexes.



En famille, passez 15 à 20 minutes de bonheur dans votre petite île adorée!

Vous incarnez un insulaire. Vous devez faire pousser des ressources et les récolter, vous lier d'amitié avec des animaux et chercher des trésors.

- · À votre tour, faites tourner la roue, mettez une ressource sur votre champ.
- · Criez « **BINGO!** » quand vous avez complété une ligne, une colonne ou une diagonale.
- · Récupérez des outils et liez-vous d'amitié avec des animaux.
- · Enfin, cherchez dans le sable les trésors contenant des pièces d'or. Mais attention aux crabes!
- · Dès qu'un insulaire possède 4 trésors, la partie se termine. L'insulaire ayant le plus de pièces d'or remporte la partie!











Autour de la création de Bingo Island

L'origine

Corentin Avec Ludovic, on a toujours voulu exploiter la mécanique, familière a beaucoup de personnes, du Bingo. On l'avait déjà exploré en 2018 avec Oh mon Château. Dans Bingo Island l'idée de départ était d'utiliser le bingo pour aménager son île paradisiaque dans l'esprit du jeu vidéo Animal Crossing.

Florian GG Ludovic et Corentin avait passé la journée à la maison pour travailler sur un prototype que nous réalisons à 6 mains. Durant la soirée, ils ont sorti Bingo Island. Ce fut un coup de foudre immédiat. Le plaisir de manipuler les meeples, les chouettes sensations du Bingo associées au développement de son île étaient un plaisir.



Les trésors en bois imprimés, hyper agréable à manipuler et à chercher dans leur grand sac couleur sable.



Les 4 types de meeple créés pour le jeu.

Le moment clé

Corentin Un des moments clé du développement du jeu est arrivé lorsque l'on a pris la décision commune de l'orienter vers un public résolument familial. En effet, au départ, la difficulté du prototype dénotait avec l'univers et la mécanique de base du jeu. On a dû trancher dans le superflu et épurer au maximum le prototype pour en arriver au jeu que vous aurez sur vos tables.

Florian GG Comme le dit très bien Corentin, notre désir était d'avoir un jeu de développement de son île avec des mécaniques retors et des choix cornéliens. Mais il fallait se rendre à l'évidence que le socle du jeu était une mécanique de Bingo. Une mécanique résolument familiale est accessible servant ensuite un jeu de gestion moins accessible, voire frustrant et punitif.

L'inadéquation était trop grande : non adapté à un public familial, et une base trop légère pour accrocher les joueurs et joueuses adeptes des jeux centrés sur le contrôle et la gestion pure.

Le côté Bingo l'a alors emporté pour l'ambiance et l'esprit que cela transmettait à la table de jeu. Le côté gestion a alors été adapté pour être fluide, accessible, et prenant.

Bingo Island a alors directement intégré notre gamme Famille en cours de création.

La conclusion

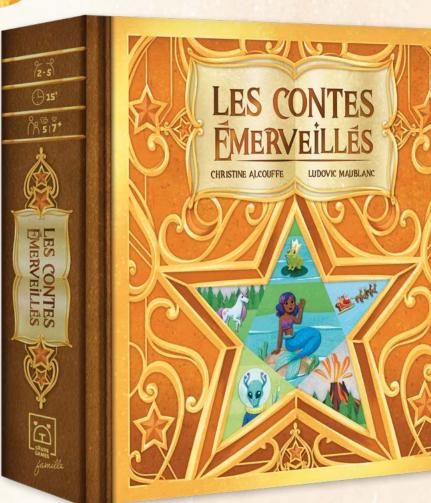
Corentin Bingo Island est un jeu simple d'accès, très immédiat dans sa prise en main. L'univers animalier de Valériane Holley, l'illustratrice, est trop mignon et, pour ne rien gâcher, GRRRE Games a offert au jeu un matériel magnifique et très agréable à manipuler.

Florian GG Bingo Island est le premier jeu de notre gamme Famille. Un jeu véritablement accessible, malin, permettant de jouer en famille ou entre ami·e·s.

Pour sublimer votre expérience de jeu, Valériane Holley a créé un univers riche et coloré et nous avons mis un point d'honneur pour obtenir le matériel le plus plaisant possible pour vos sens.











BIENTOT DISPONIBLE

→ DERNIER TRIMESTRE 2021 ←





Les

Kaelawen vous parle de son expérience de jeu avec KamiMaï, de Masakazu Takizawa, illustré par Valériane Holley, notre dernier jeu sorti début juin!



KamiMaï, ce jeu où l'on apprend à gagner

Par Kaelawen

Quand j'ai découvert KamiMaï et donc la façon de jouer, j'ai tout de suite sû que ce n'était pas un jeu fait pour moi... et pourtant !

Je me suis d'abord fait à l'idée qu'il fallait gagner "en coopération" moi qui suis plutôt le genre de personne à apprécier ma victoire SEULE, parce que je me suis bien battue pour la remporter. Mais ce n'était pas le plus dur ! Le pire pour moi, ça a été l'élément principal du jeu : L'adresse, la dextérité, l'agilité, appelez ça comme vous voulez, moi j'ai 2 mains gauches ! Je suis certaine que tous autant que vous êtes-vous connaissez une personne qui peine à se servir de ses mains, multipliez sa maladresse fois 3 et vous aurez au moins mon niveau. Vraiment sans rire, c'est pas possible d'être pire que moi. Bref, tout pour être la meilleure des joueuses à KamiMaï vous me direz, et oui, vous avez raison ! J'ai fini par l'apprivoiser, me faire violence et découvrir que "quand on

veut on peut" (quoi j'en fais trop?!). Sans déconner, j'ai appris à gagner à KamiMaï, vraiment, on peut ne pas prendre ce jeu au sérieux, on peut se dire qu'il n'est pas si compliqué qu'il n'y parait, oui c'est vrai, et c'est là tout le fun du jeu qui arrive.

S'il faut réussir à faire des sorts pour vaincre le KamiMaï, il faut aussi faire attention à ne pas déchirer les pages des gardiens qui vous forceront à être toujours plus agile pour arracher les pages du grimoire et tenter de remporter la partie. Des créatures sont présentes pour nous aider dans notre quête, ces petits êtres tout mignons vous seront utiles tout au long du jeu, j'aime qu'il contrebalance les effets indésirables des pertes d'énergie ou des gardiens.

Un soupçon de chance, beaucoup de patience, et si peu de dextérité, voilà le savant mélange du mini-jeu que vous voudrez emporter partout : KamiMaï.

Disponible dès maintenant en boutique





Découvrez le trailer dès maintenant!

Découvrez notre dossier spécial KamiMaï!









de ton travail sur Connec'Team été tes inspirations?





Et toi, t'écoutes quoi ?

Les jeux de société ? Ils en parlent, et ils en parlent bien! Découvrez Le dé faussé et 63/88.





LE DÉ FAUSSÉ

63/88

Hello, nous sommes Alex' et Zephiriel, 2 amoureux du jeu sous toutes ses formes.

Depuis bientôt 2 ans et 1 fois par semaine (ou plus quand la folie nous prend ;)) l'un d'entre nous explique à l'autre un jeu de son choix. A moins que ce ne soit Sam, ou Polgara, ou Florian, bref une personne spéciale qui prend le micro pour nous expliquer un jeu. Après les explications vient le temps du jeu, puis du débrief et des règlements de comptes. Ah oui et le tout en 20 minutes.

Nous sommes sur Spotify, Deezer, Itunes et toutes les meilleures app' de podcast.

Le premier souhaite parler de sa créativité, le second est curieux de connaître les backstages du monde ludique: le résultat est un podcast de 30 minutes bimensuel qui raconte le processus de création.

Partant d'une idée de carnet d'auteur, 63-88 est une émission qui parle de chaque étape de vie d'un jeu de société. De son idée simple en partant d'un thème ou d'une mécanique en évoluant vers les itérations de prototype jusqu'à la présentation à l'éditeur-trice puis sa vente en boutique tout y passe. Même le contrat entre éditeur-trice et auteur-trice/illustrateur-trice sera «dépunché» dans l'émission. Théo répond aux questions de Zephiriel, en s'appuyant sur son expérience d'auteur et en insistant aussi bien sur les difficultés rencontrées que sur la bienveillance générale du milieu du jeu ainsi que l'aide que l'on peut y trouver que l'on soit néophyte ou habitué.

Et parce qu'ils souhaitent entendre chaque point de vue, des épisodes spéciaux sont déjà prévus pour comprendre le métier d'illustrateur-trice mais aussi éditeur-trice.

Téléchargez les précédents numéros du MaGRRREzine sur notre site internet!

Découvrez notre numéro d'avril avec un dossier sur le Trésor de luxe Nidavellir et notre dernière sortie KamiMaï! Retrouvez en un extrait ici.





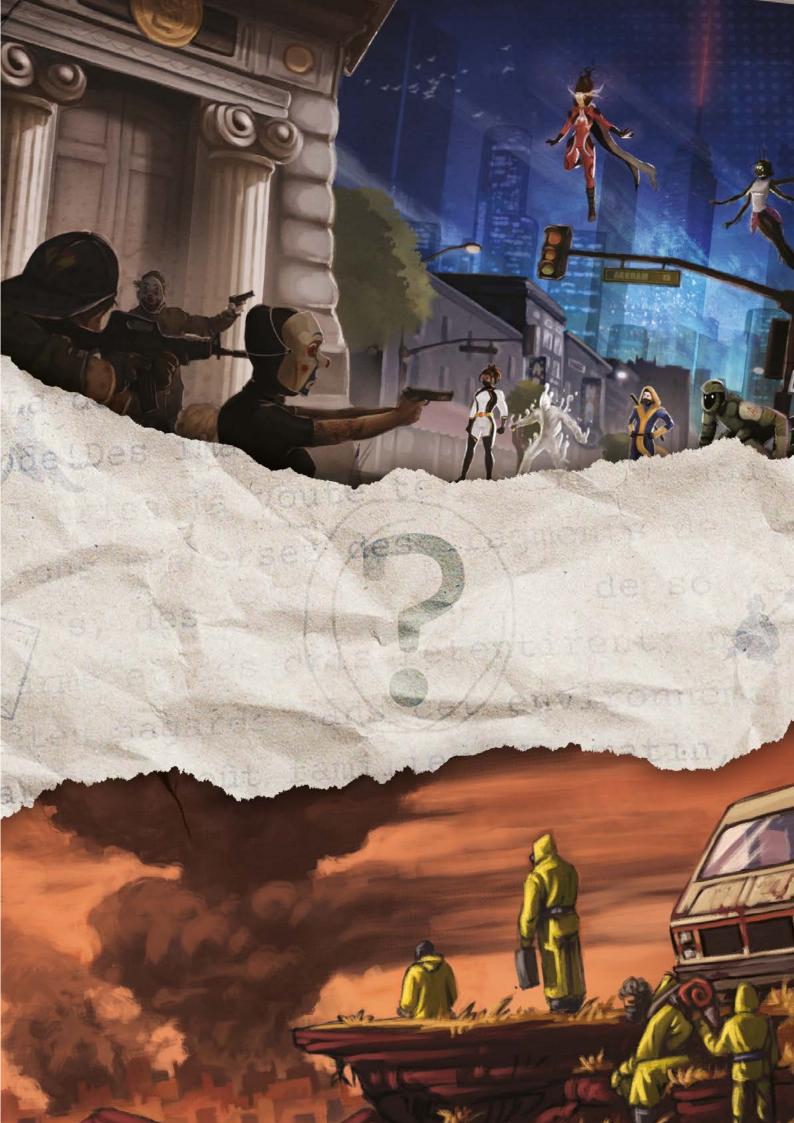
Imprimez dès maintenant votre marque-page KamiMaï.





Nos conseils:

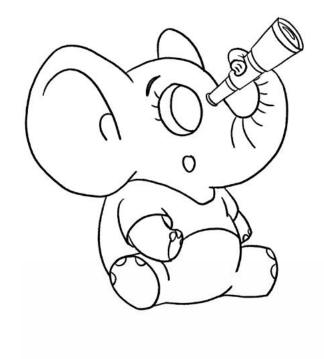
Imprimez le marque-page sur un papier épais (environ 120gr) en recto simple et collez une face contre l'autre.





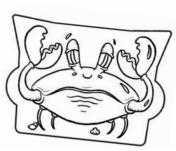
un GRRRand merci!

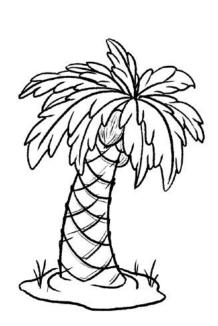






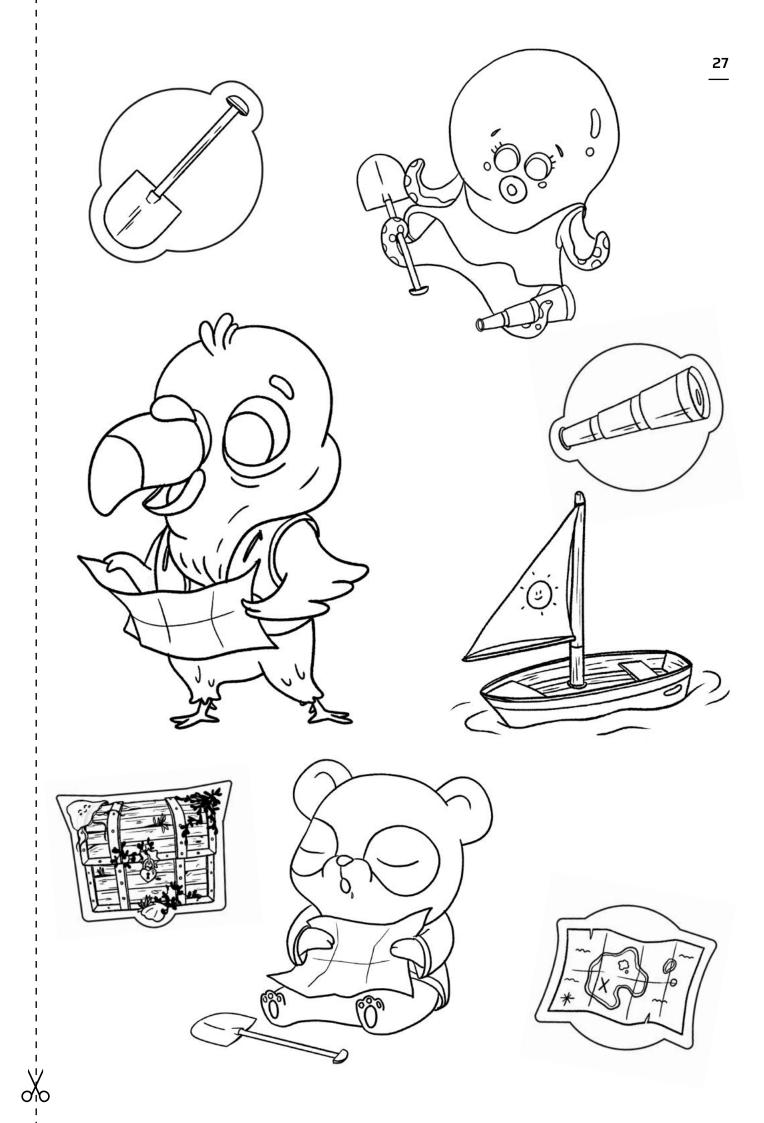
BING BLAND







010





Retrouvez également l'ensemble de nos jeux sur notre site!

Règles, aides de jeu et variantes disponibles en français et anglais.

www.grrre-games.com





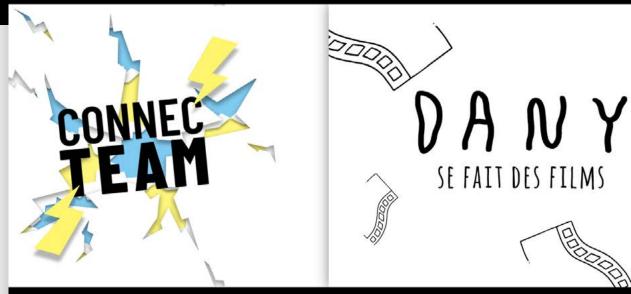
Accueit

Nos jeux

Téléchargement

Qui sommes-nous ?

Fn



À DÉCOUVRIR Tous nos jeux