



## Les Challenges !

Voici une nouvelle façon de teinter vos parties. Annoncez un thème au début d'une partie et lancez-vous !  
**Validez des connexions** en trouvant des personnages, noms, objets, et lieux en rapport avec le thème choisi.

Choisissez un thème ou inventez le vôtre !

<input type="checkbox"/> Culture Geek <input type="checkbox"/> Contes et légendes	<input type="checkbox"/> Titres de films <input type="checkbox"/> Littérature	<input type="checkbox"/> L'Asie <input type="checkbox"/> Que pour les adultes	<input type="checkbox"/> ..... <input type="checkbox"/> .....
--	--	--	--

Validez des connexions dans le thème choisi

<p>&lt; 3 connexions validées dans le thème choisi ou &lt; 8 points</p>	<p><input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> &gt; ou = 8 points et 3 connexions validées dans le thème choisi</p>	<p><input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> &gt; ou = 8 points et 4 connexions validées dans le thème choisi</p>	<p><input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> &gt; ou = 8 points et 5 connexions validées dans le thème choisi</p>
---	--	---	---

## Les Missions ! jouable dès 3 joueur·euse·s

Les missions représentent une succession d'épreuves que l'équipe doit réussir ensemble pour progresser et devenir la Connec'Team suprême !  
 En l'absence de mention spécifique dans les missions, les règles du jeu s'appliquent normalement.

<p><b>1 ■</b> <b>Connexions assistées</b> Validez les 3 objectifs en jeu.</p> <p style="text-align: center;">■ ■ ■</p>		<p>L'équipe ne parvient pas à valider les 3 objectifs ou score &lt; 6</p>			
<p><b>2 ■</b> <b>Connexions étendues</b> Réussir 3 connexions de 3 cartes <b>Idées</b> ou plus.</p> <p style="text-align: center;">■ ■ ■</p>		<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 6 - 10         </td> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 11 - 13         </td> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15         </td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 6 - 10	<input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 11 - 13	<input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15
<input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 6 - 10	<input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 11 - 13	<input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15			
<p><b>3 ■</b> <b>Connexions brouillées</b> Jouez sans communiquer en phase de <b>Création des connexions</b>.</p>		<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 6 - 10         </td> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 11 - 13         </td> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15         </td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 6 - 10	<input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 11 - 13	<input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15
<input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 6 - 10	<input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 11 - 13	<input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15			
<p><b>4 ■</b> <b>Connexions ciblées</b> Mettez en place 4 objectifs au lieu de 3 et validez-les tous.</p> <p style="text-align: center;">■ ■ ■ ■</p>		<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 9 - 12         </td> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 13 - 14         </td> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 15 - 16         </td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 9 - 12	<input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 13 - 14	<input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 15 - 16
<input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 9 - 12	<input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 13 - 14	<input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 15 - 16			
<p><b>5 ■</b> <b>Connexions instantanées</b> Lorsqu'un binôme rate une connexion, l'un·e des deux doit mettre sa carte <b>Aide</b> sur sa face inactive.</p>		<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 8 - 10         </td> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 11 - 13         </td> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15         </td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 8 - 10	<input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 11 - 13	<input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15
<input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 8 - 10	<input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 11 - 13	<input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15			
<p><b>6 ■</b> <b>Connexions programmées</b> Valider 4 connexions de 2 cartes et valider les 3 objectifs tirés au sort au début de la partie.</p> <p style="text-align: center;">■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■</p>		<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 10 - 11         </td> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 12 - 13         </td> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15         </td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 10 - 11	<input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 12 - 13	<input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15
<input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 10 - 11	<input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 12 - 13	<input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15			
<p><b>7 ■</b> <b>Connexions télépathiques</b> L'objectif <b>Valider une connexion à 3 joueur·euse·s</b> ne doit pas être utilisé. Jouez sans carte <b>Aide</b>, et sans communiquer verbalement et gestuellement durant les phases de <b>Création de connexions</b> et de <b>Validation des connexions</b>. Durant la <b>Validation des connexions</b>, l'équipier·ère actif·ve décide seul·e de la connexion à valider par le binôme de connexion.</p>		<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 10 - 11         </td> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 12 - 13         </td> <td style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15         </td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 10 - 11	<input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 12 - 13	<input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15
<input type="checkbox"/> <b>Bonne équipe</b> 10 - 11	<input type="checkbox"/> <b>Excellente équipe</b> 12 - 13	<input type="checkbox"/> <b>Symbiose totale</b> 14 - 15			